Logboek XNA RaceGame 2013 Ian Vredenburg

|  |  |
| --- | --- |
| Donderdag 10 oktober | Analyse gemaakt. |
| Vrijdag 11 oktober | Analyse laten aftekenen en startsein gekregen. Ook github opgezet. |
| Zaterdag 12 oktober | Zelfstudie XNA. |
| Maandag 14 oktober | Zelfstudie XNA. |
| Dinsdag 15 oktober | Begonnen met programmeren. |
| Woensdag 16 oktober | Gewerkt aan de Controller class. Overgeschakeld naar nieuwe branch in github. |
| Donderdag 17 oktober | Meer unanimiteit class namen. |
| Vrijdag 18 oktober | Zelfstudie. |
| Maandag 21 oktober | Gewerkt in de bibliotheek. |
| Dinsdag 22 oktober | Naam van de Controller class aangepast. Het heet nu InputManager. |
| Woensdag 23 oktober | Meegeholpen met de SoundManager. |
| Donderdag 24 oktober | Aan de InputManager gewerkt. |
| Maandag 28 oktober | Vergadering met onze begeleider. |
| Dinsdag 29 oktober | Bugfixes. |
| Woensdag 30 oktober | Nieuwe class diagram gemaakt. |
| Donderdag 31 oktober | Presentatie gehouden. |